

```
// UIDIGI.TXT FAQ
//
// FAQ Historique des versions
//
// Version 220600 - Première version commencée par Joao Lopes, CT2HME
//
// Version 270600 - Incorporation de vos changements dans la version 2206.
// Amélioration de l'anglais ici et là (vérifiez encore le
// paragraphe 1.2)
// Bon travail sur les paragraphes 3.1 et 3.2. Amélioration de
// l'anglais.
// Ajout des paragraphes 2.3 à 2.6 (faites bien attention à ces
// nouveaux paragraphes)
// Avancez doucement pais sûrement... :-)
//
// Version 050800 - Ajout d'un paragraphe à la section 3
//
// Version 241100 - Ajout d'un paragraphe à la section 3
//
// Version 081200 - Ajout d'un paragraphe aux sections 2 / 3
//
// Si vous avez des commentaires à ajouter ou des questions/réponses, SVP
// Envoyez-les à : iw3fqq@amsat.org
//
// Merci
//
// Marco IW3FQG
// Traduction en français par Thierry F6BXM (09/2001)
```

1. Introduction

- 1.1 A quoi sert cette FAQ ?
- 1.2 Qu'est ce que UIDIGI.TXT?
- 1.3 Qui a écrit ce fichier ?
- 1.4 Ou puis-je obtenir plus d'infos ?

2. UIDIGI.TXT Paramètres de configuration

- 2.1 DigipeaterCallsign (indicatif du digi)
 - 2.1.1 Qu'est ce que le SSID ?
- 2.2 DigipeaterAlias (alias du digi)
- 2.3 BeaconDestination (destination de la balise)
- 2.4 Beacon1Path (chemin de la balise 1)
- 2.5 Beacon2Path (chemin de la balise 2)
- 2.6 Beacon3Path (chemin de la balise 3)
- 2.7 NorthPath (chemin dans la direction du nord)
- 2.8 SouthPath (chemin dans la direction du sud)
- 2.9 EastPath (chemin dans la direction de l'est)
- 2.10 WestPath (chemin dans la direction de l'ouest)
- 2.11 BudList (liste des indicatifs interdits)
- 2.12 UIDigiCall (liste des indicatifs génériques)
- 2.13 UIFloodCall (indicatif de substitution pour la diffusion " wide ")
- 2.15 UITraceCall (indicatif de substitution pour la diffusion " trace ")
- 2.16 Txdelay
- 2.17 Fullduplex
- 2.18 PPEistence
- 2.19 Slottime
- 2.20 Frack
- 2.21 Maxframe
- 2.22 Retry
- 2.23 RespTime

- 2.24 LinkCheck
- 2.25 Beacon1Interval (temporisation de la balise 1)
- 2.26 Beacon2Interval (temporisation de la balise 2)
- 2.27 Beacon3Interval (temporisation de la balise 3)
- 2.28 Beacon1Offset (décalage de la balise 1)
- 2.29 Beacon2Offset (décalage de la balise 2)
- 2.30 Beacon3Offset (décalage de la balise 3)
- 2.31 DuplicateSuppression (suppression des doublons)
- 2.32 LoopSuppression (suppression des boucles)
- 2.33 HandleUISSID (support des SSID)
- 2.34 Reply to Query (réponse aux demandes)
- 2.35 UIFLOODOptions (option de diffusion par inondation)
- 2.36 UITRACEOptions (option de " TRACE ")
- 2.37 UIDIGICallSubstitution (substitution des indicatifs)
- 2.38 SysopPassword

(mot de passe sysop)

- 2.39 InfoText (texte d'information)
- 2.40 Beacon1Text (texte de la balise 1)
- 2.41 Beacon2Text (texte de la balise 2)
- 2.42 Beacon3Text (texte de la balise 3)

3. Autres questions

- 3.1 Quels sont les TNCs qui ont été essayés avec UIDIGI ?
- 3.2 Quelle EPROM dois-je utiliser sur mon TNC ?
- 3.3 Comment la vérification de la duplication des indicatifs est-elle implémentée ?
- 3.4 Comment l'implémentation de la diffusion par inondation d'UIDIGI WIDEn-N compare...
- 3.5 Pourquoi quand quelqu'un essaye d'envoyer la commande SYS, le DIGI semble être bloqué... ?
- 3.6 Pourquoi je ne peux pas me connecter par le port série via un programme terminal ?
- 3.7 Comment puis-je connecter le digi via un port série ?
- 3.8 Pourquoi UIDIGI utilise APZxxx comme destination de balise au lieu de APRS ?
- 3.9 Est-ce qu'il est possible de connecter une station météo sur le port série du TNC équipé d'une eeprom UIDIGI ?
- 3.10 Comment se connecter à un digi distant via un digi local sous UIDIGI 1.7 ?
- 3.11 Comment passer en mode sysop sur UIDIGI ?
- 3.12 Comment décoder à distance l'algorithme netrom ?
- 3.13 Pourquoi les leds " connect " et " status " du TNC2 ne s'allument pas quand je me connecte ?
- 3.14 Comment je me déconnecte du digi avec une commande sysop ?
- 3.15 Pourquoi avec UIDIGI 1.8 BETA 3 avec les paramètres par défaut le digi ne répète rien ?
- 3.16 Que dois-je faire pour empêcher ma balise de digi d'être répétée ?
- 3.17 Est-ce que 31 est un nombre valide pour le paramètre UILOOP ?
- 3.18 Pourquoi 3 balises ?
- 3.19 Comment dois-je ajuster les temporisations des balises ?

1. Introduction

- 1.1 A quoi sert cette FAQ ?

Ce fichier explique tous les paramètres du fichier de configuration UIDIGI.TXT.

- 1.2 Qu'est ce que UIDIGI.TXT ?

UIDIGI.TXT est un fichier texte qui contient tous les paramètres qui configurent le logiciel UIDIGI.

Vous devez éditer ce fichier et y faire les changements nécessaires pour qu'il corresponde à la configuration de votre digi.

UIDIGI.TXT sera traité par UIDGCFG.EXE qui écrira (sous forme binaire) dans le fichier image de l'eprom qui sera gravé plus tard (avec un programmeur d'eprom) dans l'eprom du TNC.

Si pour une quelconque raison vous souhaitez laisser les valeurs par défaut dans le fichier UIDIGI.TXT vous pouvez faire ce qui suit :

- laissez telles quelles les valeurs par défaut.
- ou remplacez-les par un espace (UIDGCFG.EXE comprendra que vous voulez utiliser les valeurs par défaut).

1.3 Qui à écrit ce fichier ?

Cette FAQ a été écrite par Marco Savegnago, IW3FQG et Joao Lopes, CT2HME.

1.4 Ou puis-je obtenir plus d'informations ?

Lisez toute la documentation sur UIDIGI !

Ou inscrivez-vous sur la liste de diffusion sur uidigi sur :

<http://www.yahoogroups.com/group/uidigi>

Contactez Marco Savegnago. C'est l'auteur du logiciel UIDIGI.

Essayez aussi les sources d'informations suivantes :

- Allez sur www.packetradio.com pour obtenir pas mal d'informations sur le packet radio.
- Une autre source d'informations sur l'APRS est le site www.tapr.org ou vous pouvez trouver les spécifications de l'APRS écrites par le groupe de travail sur l'APRS.
- www.aprs.net est une source d'information sur l'APRS.

En premier, pour commencer l'expérimentation, je pense que vous devez comprendre comment fonctionnent l'AX.25 et l'APRS en lisant la documentation de l'APRS sous DOS et la documentation de votre TNC.

Pour contacter Marco Savegnago :

E-Mail: iw3fqg@amsat.org

packet radio: iw3fqg@i3kuh.iven.ita.eu

(Ndt : en anglais ou en italien !)

2. UIDIGI.TXT Paramètres de configuration

2.1 DigipeaterCallsign

Ce paramètre configure l'indicatif ax.25 du digi (suivi du SSID, si nécessaire). Par exemple, un digi local à Lisbonne au Portugal utilise l'indicatif suivant :

```
DigipeaterCallsign      =      CT2HME-8
```

2.1.1 Qu'est ce que le SSID ?

En AX.25 toutes les stations peuvent avoir jusqu'à 15 SSID (Secondary Station Identifier), ainsi l'indicatif IW3FQG (-0 est le SSID par défaut) peut être adressé différemment de IW3FQG-1, -2, -3 etc.

2.2 DigipeaterAlias

Toutes les stations en packet radio peuvent avoir un " alias " qui peut avoir jusqu'à 6 caractères de longueur (sans SSID). Utilisez cette option si vous souhaitez que votre digi possède un alias (un acronyme d'une ville ou d'une montagne est un bon choix).

Par exemple, un digi local à Lisbonne au Portugal utilise l'alias suivant :

```
DigipeaterAlias      =      SINTRA
```

SINTRA est le nom de la montagne ou est installé le digi.

2.3 BeaconDestination

C'est la destination vers laquelle UIDIGI adresse les trames des balises.

Le protocole APRS permet à tous les logiciels d'APRS de choisir leur propre destination quand ils envoient leur trame (par exemple le Kenwood TH-D7A/E et WinAPRS en sont capables).

Comme UIDIGI ne possède pas sa propre destination pour les balises, j'ai du utiliser le code expérimental (APZnnn) comme indiqué dans les spécifications du protocole APRS.

Certains sysops ont changé ce code en APRS.

Ce paramètre n'affecte pas le fonctionnement du digi

```
BeaconDestination   =      APZ17
```

Est un bon choix pour la version 1.7 (181 pour la version 1.8.1).

2.4 Beacon1Path

UIDIGI supporte 3 balises et 3 chemins différents pour ces balises.

Vous pouvez choisir le chemin pour la première balise en modifiant cette option. Si vous laissez :

```
Beacon1Path         =      WIDE, WIDE
```

Cette balise sera répétée au maximum par 2 digis qui peuvent répéter les trames " WIDE ".

Essayez pour être certain que votre digi atteint bien au moins un digi " WIDE ".

2.5 Beacon2Path

Vous pouvez choisir le chemin pour la deuxième balise en modifiant cette option. Si vous laissez :

```
Beacon2Path         =      WIDE3-3
```

Cette balise sera propagée dans votre zone locale en utilisant l'algorithme spécial de diffusion par inondation introduit en APRS pour éviter d'avoir des chemins trop longs.

Cette trame sera répétée par un autre digi UIDIGI (ou par un autre répéteur APRS qui supporte cet algorithme) comme suit :

```
UIDIGI>APZ17,WIDE3-3:...
```

```
UIDIGI>APZ17,WIDE3-2:...
```

```
UIDIGI>APZ17,WIDE3-2:...
```

```
UIDIGI>APZ17,WIDE3-1:...
```

```
UIDIGI>APZ17,WIDE3*:...
```

Ceci permet des " bonds " multiples sans avoir des chemins trop longs.

UIDIGI possède une option (UIFLDFL bit 1) qui autorise le digi à insérer son indicatif sur chaque "bond" (la même chose que la fonction ID du KPC3).

2.6 Beacon3Path

Vous pouvez choisir le chemin pour la troisième balise en modifiant cette option.

Si vous laissez :

```
Beacon3Path          =          TRACE7-7
```

Cette trame sera répétée par un autre UIDIGI (ou par un autre répéteur APRS qui supporte l'algorithme "trace") comme suit :

```
UIDIGI>APZ17,TRACE3-3:...
UIDIGI>APZ17,DIGI1*,TRACE3-2:...
UIDIGI>APZ17,DIGI1,DIGI2*,TRACE3-2:...
UIDIGI>APZ17,DIGI1,DIGI2,DIGI3*,TRACE3-1:...
UIDIGI>APZ17,DIGI1,DIGI2,DIGI3,DIGI4*,TRACE3:...
```

Cette balise sera propagée dans votre zone locale en utilisant les algorithmes spéciaux de diffusion par inondation et " trace " introduit en APRS pour autoriser chemin inverse (reverse path).

2.7 NorthPath

Fixe le chemin de destination pour les trames adressées vers le nord (SSID 8 ou 12)

C'est un algorithme expérimental de routage qui permet de fixer la direction de ces trames.

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.8 SouthPath

Fixe le chemin de destination pour les trames adressées vers le sud (SSID 9 ou 13)

C'est un algorithme expérimental de routage qui permet de fixer la direction de ces trames.

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.9 EastPath

Fixe le chemin de destination pour les trames adressées vers l'est (SSID 10 ou 14)

C'est un algorithme expérimental de routage qui permet de fixer la direction de ces trames.

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.10 WestPath

Fixe le chemin de destination pour les trames adressées vers l'ouest (SSID 11 or 15)

C'est un algorithme expérimental de routage qui permet de fixer la direction de ces trames.

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.11 BudList

Définit une liste d'indicatifs que le digi ne répète pas.

2.12 UIDigiCall

Définit la liste des indicatifs génériques que le digi répète

(ex. RELAY, WIDE ..)

2.13 UIFloodCall

Définit l'indicatif qui est utilisé dans l'algorithme de diffusion par inondation (valeur par défaut WIDE)

2.15 UITraceCall

Définit l'indicatif utilisé par l'algorithme de diffusion par inondation et "trace" (valeur par défaut TRACE)

2.16 Txdelay

Définit la durée du TXDELAY après l'activation du PTT et le début de l'envoi des données. Ou la durée des signaux de synchronisation entre l'activation du PTT et l'envoi des données HDLC.

2.17 Fullduplex

Active/Désactive le fonctionnement en full-duplex (ignore ou non le DCD).

2.18 PPErsistence

Probabilité d'émission. Cette valeur est utilisée pour générer un nombre aléatoire utilisé pour accéder à la fréquence. Plus le nombre est faible, plus la probabilité de passer en émission est faible

2.19 Slottime

Retard de la probabilité d'émission. Cette valeur est utilisée pour retarder le passage en émission après que la fréquence se libère.

2.20 Frack

Ce paramètre n'est utile que pour les liaisons L2 (ex. sysop à distance). Temporisation de l'acquittement des trames.

2.21 Maxframe

Ce paramètre n'est utile que pour les liaisons L2 (ex. sysop à distance). Nombre maximum de trames envoyées dans un paquet.

2.22 Retry

Ce paramètre n'est utile que pour les liaisons L2 (ex. sysop à distance). Nombre maximum de rééssais Durant l'envoi d'une trame.

2.23 RespTime

Ce paramètre n'est utile que pour les liaisons L2 (ex. sysop à distance). Ce paramètre fixe le délai minimum pour les acquittements de trames.

2.24 LinkCheck

Ce paramètre n'est utile que pour les liaisons L2 (ex. sysop à distance). Inactive le "timeout" du lien.

2.25 Beacon1Interval

Voir le paragraphe 3.19

2.26 Beacon2Interval

Voir le paragraphe 3.19

2.27 Beacon3Interval

Voir le paragraphe 3.19

2.28 Beacon1Offset

Voir le paragraphe 3.19

2.29 Beacon2Offset

Voir le paragraphe 3.19

2.30 Beacon3Offset

Voir le paragraphe 3.19

2.31 DuplicateSuppression

Règle la durée pendant laquelle une trame déjà entendue n'est pas répétée.

2.32 LoopSuppression

Voir le paragraphe 3.17

2.33 HandleUISSID

Autorise le digi à traiter différemment les SSID et à utiliser le routage géographique.

2.34 Reply to Query

Autorise le digi à répondre aux demandes ?APRS?

2.35 UIFLOODOptions

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.36 UITRACEOptions

En complément, pour plus d'informations lisez le fichier UIDIGIE.TXT

2.37 UIDIGICallSubstitution

Autorise le digi à utiliser la substitution des indicatifs à la place des adresses génériques.

Cette option est pratique pour comprendre quel digi répète une trame et éviter ainsi la duplication.

2.38 SysopPassword

Voir le paragraphe 3.10

2.39 InfoText

Configure le texte d'informations du digi

2.40 Beacon1Text

Texte de la balise 1

2.41 Beacon2Text

Texte de la balise 2

2.42 Beacon3Text

Texte de la balise 3

3.1 Quels sont les TNCs qui ont été testés avec UIDIGI ?

Les TNCs suivants ont été testés avec UIDIGI:

- Le TNC2 du TAPR (utilisé par Marco, IW3FQG)
- Tous les clones 100% compatibles avec le TNC2 du TAPR (utilisé par Marco, IW3FQG)
- Le TNC2H de Symek (utilisé par Marco, IW3FQG)

D'autres opérateurs ont testé les matériels suivants:

- MFJ 1270B
- MFF 1270C (doit être modifié)
- PACCOM Tiny II

Mark Cheavens KC5EVE rapporte :

Je possède deux Micropower 2 de chez Pac-Comm. Le premier fonctionne avec ce programme et pas l'autre.

Le plus récent est très délicat avec ce que je lui charge comme programme. (Le plus ancien : S/N 229 le numéro de révision de la platine est TMR rev 1.2) (Le plus récent : s/n M0865 TMR rev 1.5)

Si vous avez des informations sur le matériel, SVP écrivez à Marco (iw3fqg@amsat.org) ainsi nous pourrions les ajouter à cette liste.

3.2 Quel type d'eprom dois-je utiliser sur mon TNC ?

Un TNC2 peut adresser jusqu'à 32Ko de ROM. C'est la capacité d'une EPROM 27x256. Il est possible d'utiliser une EPROM 27x512 (64Ko) qui est compatible pin pour pin avec la 27x256 et de programmer dans la partie haute de 32Ko (adresses de 8000h à ffffh).

Vous pouvez aussi utiliser 2 programmes différents (un chargé dans la partie basse aux adresses de 0000h à 7fffh, et l'autre dans la partie haute aux adresses de 8000h à ffffh) et passer de l'un à l'autre en commutant la broche A15 (pin 1) vers la masse ou le 5V.

3.3 Comment la vérification de la duplication des indicatifs est-elle implémentée ?

Pour toutes les trames répétées le digi enregistre une "checksum" dans une mémoire tampon circulaire.

Il ne retransmet jamais une trame qui possède une valeur égale à celles stockées dans cette mémoire tampon pendant la durée configurée dans le paramètre DuplicateSuppression.

C'est de cette façon que la version 1.6 s'occupe de la vérification de la duplication.

Dans la version 1.7 (merci pour les suggestions reçues des sysops) J'ai introduit aussi l'option de suppression des boucles qui est personnalisable (via un bit configuré par la commande PARMS) et qui agit comme suit :

Comme le digi fait la substitution des indicatifs génériques (RELAY, WIDE, TRACE... jusqu'à 8 et configurable par le sysop dans la version 1.7) le digi ne répète pas une trame dont l'adresse d'origine est égale à l'indicatif du digi ou son alias (sa balise) et aussi les trames avec l'indicatif du digi dans la liste des " via " déjà retransmis.

L'algorithme de vérification des duplications n'utilise pas le SSID quand il vérifie une trame déjà retransmise avec un indicatif WIDEn-n ou TRACEn-n dans la liste des " via " pour calculer la " checksum ".

Ceci évite le ping-pong ou les boucles entre deux digis ou plus avec des trames adressées à WIDEn-n ou TRACEn-n.

3.4 Comment configurer l'implémentation de la diffusion par inondation d'UIDIGI WIDEn-N comparé au Kantronics par rapport au réglage de ID(dans le Kantronics vous avez le choix entre UIFLOOD ou WIDE,28,ID ou WIDE,28,NOID)?

Je ne vois aucun réglage pour cela dans votre logiciel. Comment s'occuper de cela ?

D'après les indications de Bob Bruninga WB4APR dans ses documentations sur APRSDOS mon code est équivalent à WIDE,[UICHECK],NOID.

Si vous souhaitez activer la fonction ID placez à 1 le bit 1 de UIFLDFL.

3.5 Pourquoi quand quelqu'un essaye d'envoyer la commande SYS, le DIGI semble être bloqué et personne ne peut plus accéder au digi. Le TNC2 répond ***BUSY ! Après, on doit redémarrer le digi.

Regardez les schémas de votre TNC2 et vérifiez si la broche 22 du SIO est reliée à la masse ou au +5v ?
Avec UIDIGI cette broche doit être à la masse.

3.6 Pourquoi je ne peux pas me connecter via le port série et un programme terminal ?

Regardez les schémas de votre TNC2 et vérifiez si la broche 22 du SIO est reliée à la masse ou au +5v ?
Avec UIDIGI cette broche doit être à la masse.

3.7 Comment puis-je connecter le digi via le port série ?

Premièrement, vous devez être certain que la broche 22 du SIO est reliée à la masse (et pas au +5V).
De cette façon vous pourrez connecter le digi aussi via le port série en utilisant un programme terminal tout simple comme Hyperterminal (dans Win95/98) ou un ancien programme terminal sous DOS (Procomm, Q-Modem, Telix etc.).
Pour vous connecter à la console du digi une fois que vous êtes relié, vous devez envoyer la commande <ESC> C <ENTER> et à ce moment vous êtes connecté comme sysop et vous pouvez envoyer n'importe quelle commande au digi.
Pour passer en mode sysop par la radio, vous devez d'abord vous connecter au digi et ensuite envoyer la commande S, le digi vous renvoie une suite de nombres, vous devez répondre correctement à cette suite en envoyant les bons caractères correspondant au mot de passe sysop, ensuite vous pouvez accéder à toutes les commandes du digi.

3.8 Pourquoi UIDIGI utilise APZxxx comme destination de la balise au lieu de APRS ?

J'utilise APZxxx parce que dans les spécifications de l'APRS c'est utilisé pour les logiciels expérimentaux, J'ai demandé à Bob Bruninga comment obtenir une adresse de destination dédiée pour mon logiciel, mais je n'ai jamais reçu de réponse...

3.9 Est-ce qu'il est possible de connecter une station météo au port série du TNC ou tourne UIDIGI ?

Non, actuellement (v 1.7) il n'y a aucune possibilité de faire communiquer une station météo avec le TNC via le port série.

3.10 Comment connecter un digi à distance en utilisant un digi sous UIDIGI 1.7 comme digi intermédiaire?

Actuellement l'implémentation de UIDIGI ne permet pas de répéter les trames AX.25 qui ne sont pas de type UI.
Donc vous ne pouvez pas utiliser UIDIGI pour réaliser des connexions niveau 2 (L2) en utilisant UIDIGI comme relais (C F6XYZ V F8ZZZ). Ceci est nécessaire pour éviter que les digis APRS soient utilisés pour du trafic normal en packet radio.

Si vous êtes sysop des digis, vous pouvez connecter un digi distant en utilisant la commande CONNECT (Qui n'est possible que si vous avez été reconnu comme sysop par les digis (commande S) sur chacun des digis.

Par exemple :

Depuis votre "prompt" de commande, connectez le premier digi:

```
>C DIGI1
<***connected to digi1
>S
<UIDIGI:DIGI1> 1 2 3 4 5
>abcde
>C DIGI2
<***connected to digi2
>S
<UIDIGI:DIGI2> 1 2 3 4 5
>abcde
```

et ainsi de suite...

3.11 Comment passer en mode sysop localement sur UIDIGI ?

Pour passer en mode sysop tout en étant directement relié au digi (par un cordon sur le port série) vous devez faire les choses suivantes :

La programmation du port série dans votre programme terminal doit être de 8n1 (8 bits, pas de parité, un bit de stop) et la vitesse ajustée à celle configurée par les "jumpers" ou "dip switches " sur le TNC. L'écho doit être sur " OFF ". Si en allumant le TNC vous voyez s'afficher l'indicatif du digi et l'information sur la version et le copyright vous êtes près du but !

- Ensuite appuyez sur [esc] c [enter] (cette commande vous connecte localement comme sysop (donc pas besoin de commande S et de mot de passe) et vous permet de connecter un autre TNC)
NOTE: Le TNC distant vous verra comme connecté comme (indicatif du digi-SSID) moins 15 (nombre maximum de ssid)

Exemple :

Si votre indicatif UIDIGI est mycall-5 vous vous verrez comme connecté avec mycall-10.
Si votre indicatif UIDIGI est mycall-10 vous vous verrez comme connecté avec mycall-5
En d'autres termes vous aurez le SSID inverse de celui du digi.
Ceci est du à l'algorithme NETROM.

3.12 Comment décoder à distance l'algorithme NETROM ? (devenir sysop à distance en répondant le bon mot de passe)

Pour pouvoir se connecter comme sysop à distance et répondre correctement à l'algorithme NETROM procéder comme suit :

Si votre mot de passé configuré à la programmation est : MYPASSWORDISSHORT
12345678901234567 (cette liste de chiffres n'est qu'un repère pour vous aider à comprendre)

MYPASSWORDISSHORT (cette phrase peut contenir jusqu'à 80 caractères, évitez les espaces et caractères spéciaux, les majuscules/minuscules n'ont pas d'importance)

Quand vous envoyez la commande S le digi vous réponds (par exemple, car cela change à chaque fois) :

3625

Vous devez donc répondre :

PSSO

(3 ème, 6 ème, 2 ème et 5 ème caractères du mot de passe)

3.13 Pourquoi les leds "status" et "connect" du TNC2 ne réagissent pas lorsque je me connecte ?

Les LEDs ne suivent pas le fonctionnement normal (comme avec le logiciel d'origine). Les deux LED sont commandées à distance par des commandes sysop.

3.14 Comment me déconnecter du digi avec une commande sysop?

Il n'y a pas de commande de déconnexion dans les commandes à distance de UIDIGI. Utilisez la commande de déconnexion locale de votre programme de packet radio.

3.15 Pourquoi UIDIGI v 1.8 BETA 3 ne répète rien avec les paramètres par défaut ?

UIDIGI1.8B3 a un "bug" qui fait que vous devez ajuster UIPID à 0, recompiler le fichier image et reprogrammer l'EPROM.

3.16 Que dois-je faire pour empêcher ma balise de digi d'être répétée par les autres digis de la région ?

Mettez l'indicatif de votre digi dans la "budlist" des autres digis.

3.17 Est-ce que 31 est une valeur valide pour UILOOP ?

La valeur de UILOOP est le résultat d'un OU binaire (ou plus simplement la somme) des valeurs suivantes :

SVP, vérifiez la version de UIDIGI que vous utilisez parce que la signification de cette valeur a changé avec les différentes versions du logiciel (désolé !)

0x01 hex = 1 décimal = Le digi ne répète pas les trames entrantes avec un indicatif d'origine identique à celui du digi ou son alias.

Ex : avec ce "drapeau" validé une trame comme celle-ci :

```
IR3FAL>APRS v RELAY, WIDE, WIDE
```

N'EST PAS répétée par un digi ayant les indicatifs de IR3FAL à IR3FAL-15 ou un alias IR3FAL

(ceci est vrai pour UIDIGI version 1.7 et 1.8)

0x02 hex = 2 décimal = Le digi ne répète pas les trames entrantes avec l'indicatif du digi dans la liste des digis ayant déjà répété la trame (liste via)

Ex : avec ce "drapeau" validé une trame comme celle-ci :

```
IW3FQG>APRS v IR3FAL, IR3VIF*, WIDE
```

N'EST PAS répétée par un digi ayant les indicatifs de IR3FAL à IR3FAL-15 ou un alias IR3FAL

(ceci est vrai pour UIDIGI version 1.7 et 1.8)

0x04 hex = 4 décimal = Ignore le SSID dans les indicatifs UIFLOODCALL et UITRACECALL pour vérifier si une trame a déjà été répétée.

A chaque fois qu'une trame adressée à WIDEN-n ou TRACEN-n (normalement les valeurs des paramètres UIFLOODCALL et UITRACECALL) est répétée une checksum est calculée et enregistrée dans une mémoire tampon circulaire vous vérifier les doublons.

Comme pour les trames WIDEN-n et TRACEN-n il n'y a pas de remplacement des indicatifs (jusqu'à WIDEN-0 et TRACEN-0) et qu'il y a décrémentation des SSID à chaque répétition cela change la checksum pour la trame, le fait de positionner

ce "drapeau" sur ON fait que cette fonction ignore le SSID et évite ainsi que la même trame soit répétée plus d'une fois.

Ex : avec ce drapeau sur "OFF" une trame comme :

```
IW3FQG>APRS v WIDE3-3
```

Est répétée (la 1ère fois)

```
IW3FQG>APRS v WIDE3-2
```

Est répétée (la 2ème fois)

```
IW3FQG>APRS v WIDE3-1
```

Est répétée (la 3ème fois)

```
IW3FQG>APRS v WIDE3-0
```

Est répétée (la 4ème fois)

```
IW3FQG>APRS v DIGICALL*
```

Elle peut être répétée plus d'une fois par le même digi avec ce "drapeau" sur OFF.

(ceci est vrai pour UIDIGI version 1.7)

0x08 hex = 8 décimal = Ignore le chemin en "via" dans la comparaison des trames

Avec ce "drapeau" positionné sur ON, la fonction qui évite la répétition et la duplication compare les trames sans tenir compte du chemin en "via".

Seuls les champs d'origine et de destination de la trame ax.25 sont vérifiés. (*)

(ceci est vrai pour UIDIGI version 1.8 BETA 3 et est supprimé dans la version 1.8 B4)

0x10 hex = 16 décimal = Compare la liste des trames avec tous les paquets entrants

Avec ce "drapeau" sur ON, chaque trame entrante est comparée avec celles continues dans la mémoire tampon qui contient celles déjà envoyées.

(ceci est vrai pour UIDIGI version 1.8 BETA 3 et est supprimé dans la version 1.8 B4)

(*) Ce "drapeau" est prioritaire sur toutes les fonctions de comparaison

Je suis en train de réfléchir sur la façon d'implémenter toutes ces fonctions d'une autre façon...

Si vous souhaitez activer tous ces "drapeaux" la valeur de 31 (décimal) est (en théorie) une valeur correcte seulement avec la version UIDIGI 1.8 BETA 3.

3.18 Pourquoi 3 balises ?

UIDIGI fournit 3 balises différentes pour pouvoir utiliser plusieurs destinations, fréquences de diffusion etc.

Ces 3 balises peuvent être configurées pour tourner indépendamment les unes des autres. Cette option vient de la demande d'un utilisateur pas de moi !

3.19 Comment puis-je régler les temporisations des balises ?

Avec :

Beacon1Interval=300, Beacon2Interval=600, Beacon3Interval=900
Beacon1Offset=0, Beacon2Offset=0, Beacon3Offset=0

A 00:05:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent) la balise 1 est envoyée

A 00:10:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent et que Beacon2Interval+Beacon2Offset expirent)

La balise 1 et la balise 2 sont envoyées

A 00:15:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent et que Beacon3Interval+Beacon3Offset expirent)

La balise 1 et la balise 3 sont envoyées

A 00:20:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent et que Beacon2Interval+Beacon2Offset expirent)

La balise 1 et la balise 2 sont envoyées

A 00:25:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent) la balise 1 est envoyée

A 00:30:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent et que Beacon3Interval+Beacon3Offset expirent)

La balise 1 et la balise 3 sont envoyées

AVEC :

Beacon1Interval=1200, Beacon2Interval=1200, Beacon3Interval=1200

Beacon1Offset=0, Beacon2Offset=300, Beacon3Offset=600

A 00:20:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent) La balise 1 est envoyée

A 00:25:00 (Quand les temporisations Beacon2Interval+Beacon2Offset expirent) La balise 2 est envoyée

A 00:30:00 (Quand les temporisations Beacon3Interval+Beacon3Offset expirent) La balise 3 est envoyée

A 00:40:00 (Quand les temporisations Beacon1Interval+Beacon1Offset expirent) La balise 1 est envoyée

A 00:45:00 (Quand les temporisations Beacon2Interval+Beacon2Offset expirent) La balise 2 est envoyée

A 00:50:00 (Quand les temporisations Beacon3Interval+Beacon3Offset expirent) La balise 3 est envoyée

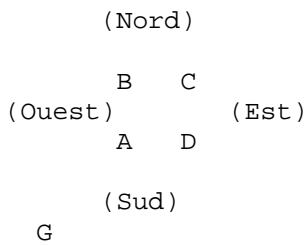
3.20 Comment le routage par SSID peut-il être utilisé ?

Ceci a été suggéré par Dario IV3HLG

Considérons ce scénario:

Dans un rallye nous voulons utiliser l'APRS pour suivre certaines voitures (ou les ambulances etc.). tout le trafic généré par les voitures qui se déplacent sur un parcours en zone montagneuse, dans des vallées...

Nous avons 4 montagnes (A B C D) qui suffisent pour couvrir tout le parcours ou nous avons placé des digis APRS, et la direction du parcours (G) ou tous les paquets doivent être envoyés.



Nous voulons que toutes les trames générées par les voitures aillent dans la direction de la course (point G) avec un minimum de répétitions de la même trame et un minimum de longueur des trames. Les opérateurs dans les voitures ne peuvent pas changer la route des trames pendant la course.

J'ai proposé de monter 4 UIDIGI au sommet des montagnes (A B C D) et de configurer dans chaque digi le bon chemin vers le sud pour atteindre G. Le système de poursuite monté sur chaque voiture n'a seulement besoin d'adresser ses trames avec un SSID -13 pour transmettre directement dans la direction de la course.